



REGLEMENT FINALE COUPE / CHALLENGE



Modifications 2025-26

Les inscriptions

Cette finale est réservée aux licenciés des clubs adhérant à la commission vendéenne du palet fonte. L'inscription est gratuite.

Un formulaire d'inscription vous sera envoyé environ 2 semaines avant la finale.

Afin de faire une pré-inscription, vous devrez le compléter et le retourner dûment rempli à la CVDP impérativement avant le dimanche qui précède la journée de la finale.

Ce formulaire sera adressé au secrétaire de la commission

A l'adresse mail suivante : [cvdp85@sportrural.fr](mailto:cvd85@sportrural.fr)

Le jour de la finale, vous remettrez un autre formulaire à la table de marque afin de contrôler et confirmer les pré-inscriptions.

Tout licencié non pré-inscrit pourra néanmoins participer à cette finale après autorisation de la commission, en se présentant une heure au minimum avant le coup d'envoi.

Un numéro sera attribué à chaque équipe et restera le même toute la journée. Il est indispensable de se le rappeler. Il est formé de **cinq** ~~quatre~~ chiffres. Les deux premiers correspondent au numéro du club : (exemple : St Mesmin club n°63) et les **trois** ~~deux~~ derniers, au numéro d'ordre d'inscription de l'équipe au sein de son club. (Exemple = équipe **003**)

Ceci donnera l'équipe numéro **63.003**

IMPORTANT : Les clubs qui n'auront pas confirmé leurs inscriptions à ~~9h15~~ **8h45** (dernier délai) se verront disqualifiés.

Le déroulement de la journée

8h15 à 9h15 8h45 Inscriptions et contrôle des joueurs

9h00 Briefing général

9h30 Coup d'envoi de la 1^{ère} partie

Chaque équipe jouera ses quatre parties qualificatives le matin et contre des équipes tirées au sort dans les autres clubs qualifiés.

A l'issue des quatre parties qualificatives, un classement des équipes est fait comme ci-dessous

1 – Nombre de parties gagnées

2 – Nombre de points acquis

3 – Goal-average

Si deux équipes sont ex-aequo à la fin des parties qualificatives et qu'elles se situent à un basculement de poule (exemple : 32^{ème} et 33^{ème}) le départage se fera sur la 4^{ème} partie puis la 3^{ème} puis la 2^{ème} puis la 1^{ère}. Puis en cas de besoin, la CVDP tranchera.

L'après-midi, chaque équipe sera ainsi placée dans des poules et débiteront en 1/16 de finale suivant le tableau ci-dessous :

1 ^{ère} partie	2 ^{ème} partie	3 ^{ème} partie	4 ^{ème} partie	5 ^{ème} partie
1/16 finale	1/8 finale	¼ finale	½ finale	FINALE
Poule 1 Principale Equipes 1 à 32	Poule 1 Principale Vainqueurs Principale	Poule 1 Principale (Vainqueurs tour précédent)		
	Poule 2 Challenge Principale Perdants Principale	Poule 2 Challenge Principale (Vainqueurs tour précédent)		
Poule 3 Consolante A Equipes 33 à 64	Poule 3 Consolante A Vainqueurs Consolante A	Poule 3 Consolante A (Vainqueurs tour précédent)		
	Poule 4 Challenge Consolante A Perdants Consolante A	Poule 4 Challenge Consolante A (Vainqueurs tour précédent)		
Poule 5 Consolante B Equipes 65 à 96	Poule 5 Consolante B Vainqueurs Consolante B	Poule 5 Consolante B (Vainqueurs tour précédent)		
	Poule 6 Challenge Consolante B Perdants Consolante B	Poule 6 Challenge Consolante B (Vainqueurs tour précédent)		
Poule 7 Consolante C Equipes 97 à 128	Poule 7 Consolante C Vainqueurs Consolante C	Poule 7 Consolante C (Vainqueurs tour précédent)		
	Poule 8 Challenge Consolante C Perdants Consolante C	Poule 8 Challenge Consolante C (Vainqueurs tour précédent)		
Poule 9 Consolante D Equipes 129 à 160	Poule 9 Consolante D Vainqueurs Consolante D	Poule 9 Consolante D (Vainqueurs tour précédent)		
	Poule 10 Challenge Consolante D Perdants Consolante D	Poule 10 Challenge Consolante D (Vainqueurs tour précédent)		

NOTA :

A l'issue des 1/16 de finale, toutes les équipes perdantes seront repêchées et placées en poule +1

A partir des 1/8 de finale, il n'y aura plus de repêchage (élimination directe).

Toutes les équipes jouent jusqu'au bout afin de gagner des places donc des points pour son club

La CVDP fera tout son possible afin d'éviter au maximum la rencontre de 2 équipes du même club.

A partir des ¼ de finales, 2 équipes du même club peuvent se rencontrer.

(Tirage ¼ : 1/8 – 2/7 – 3/6 – 4/5)

(Tirage ½ : 1/4 – 2/3)

Le classement

Le classement des équipes

Il sera établi selon la qualification au sein de sa poule respective. Une équipe prend un nombre de point égal au nombre d'équipes inscrites et ainsi de suite dans le classement jusqu'à la dernière équipe.

Exemple pour une finale à 100 équipes :

L'équipe classée 1^{ère} 100 points

L'équipe classée 2^{ème} 99 points

Etc ... jusqu'à

L'équipe classée 100^{ème} (La dernière) 1 point

Le classement des clubs

Ce classement sera fait en fonction des points acquis pour chaque club et ceci avec toutes ses équipes engagées.

Quelques points de règlement

- ▶ Les équipes sont constituées à l'intérieur même d'un club et sont limitées à 22 (44 joueurs)
- ▶ Une équipe exempte marque 13 à 7.
- ▶ Les parties se jouent avec 3 palets par joueur et en 13 points sauf pour les ~~finales~~ dernières parties qui se joueront en 15 points.
- ▶ Un coup de sifflet sera donné pour le départ de chaque partie.
- ▶ Tout joueur aperçu à tricher verra son équipe disqualifiée.
- ▶ En cas de litige, s'adresser aux responsables de la commission qui seront seuls juges.
- ▶ Il vous est demandé de remplir correctement vos scores à la table de marque aussitôt votre partie terminée, par les deux équipes. En cas d'inversion des scores et après enregistrements de ceux-ci, la commission ne reviendra pas sur ces faits.

- ▶ Pour chaque palet égaré, il vous coûtera 3 Euros par palet. (à payer le jour même de cette finale)
- ▶ ~~A partir des 1/4 de finale~~, des arbitres seront à votre disposition durant toute la durée de la compétition.
- ▶ Si toutefois un joueur discute ou conteste la décision de l'arbitre, le match sera terminé et perdu par l'équipe de ce joueur sur un score de 0/13.

Remise des récompenses

► A tous les clubs représentés ce jour de finale. (Un trophée)

- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 1) classée 1^{ère} et 2^{ème}
- Aux 2 équipes perdantes en 1/2 finales (poule 1) classée 3^{ème} et 4^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 2) classée 17^{ème} et 18^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 3) classée 33^{ème} et 34^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 4) classée 49^{ème} et 50^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 5) classée 65^{ème} et 66^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 6) classée 81^{ème} et 82^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 7) classée 97^{ème} et 98^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 8) classée 113^{ème} et 114^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 9) classée 129^{ème} et 130^{ème}
- Aux 2 équipes participant à la finale (poule 10) classée 145^{ème} et 146^{ème}

Remise de coupes

- Equipe classée 1^{ère} - Vainqueur de la finale
- Equipe classée 2^{ème} - Perdant de la finale
- Equipe classée 17^{ème} - Vainqueur du challenge principale
- Equipe classée 33^{ème} - Vainqueur de la consolante A
- Equipe classée 49^{ème} - Vainqueur du challenge consolante A
- Equipe classée 65^{ème} - Vainqueur de la consolante B
- Equipe classée 81^{ère} - Vainqueur du challenge consolante B
- Equipe classée 97^{ème} - Vainqueur de la consolante C
- Equipe classée 113^{ère} - Vainqueur du challenge consolante C
- Equipe classée 129^{ème} - Vainqueur de la consolante D
- Equipe classée 145^{ère} - Vainqueur du challenge consolante D

Pour une bonne organisation et pour la pérennité de cette manifestation, nous demandons aux clubs invités lors de ces finales de privilégier les diverses consommations mise à dispositions par le club receveur.

En cas de non-respect (agressions verbales ou autres) envers les bénévoles, les joueurs adverses, ou pour tout acte pouvant perturber la compétition, le barème des sanctions mis en place à compter de cette saison sera utilisé pour les personnes responsables des faits.

En cas de problèmes ou de litiges, la commission se réserve le droit de modifier le présent règlement ou le déroulement de cette journée

La commission vous souhaite de passer une bonne journée, dans la bonne humeur et la convivialité.

Commission Vendéenne Du Palet