

**Règlement officiel**  
**21<sup>ème</sup> COUPE DE VENDEE JEUNES DE PALETS EN FONTE**  
**SUR PLAQUE EN PLOMB**  
**LES ESSARTS LE 28 OCTOBRE 2017**

**Inscriptions sur place à partir de 13 H 30 (confirmation des inscriptions avant 14 h même les préinscriptions). Fin des inscriptions à 14 h. Début du Concours à 15 h.**

La coupe de Vendée jeunes de palets fonte sur plaque en plomb est organisée par la Commission Vendéenne Du Palet et le Comité Départemental des Sports en Milieu Rural dans le but de promouvoir cette discipline et de favoriser l'accès de cette pratique auprès des jeunes.

Le jeune devra être né à partir du 1<sup>er</sup> janvier 2001 et être accompagné d'une personne née avant le 1er janvier 2001. Attention 2 jeunes ne peuvent pas jouer ensemble. Ce concours est ouvert à toutes et à tous, licencié(e)s ou non dans un club de palets de la FNSMR (Fédération Nationale du Sport en Milieu Rural).

Les jeunes de plus de 15 ans devront se munir d'une pièce d'identité pour justifier leur date de naissance.

L'accompagnateur doit avoir plus de 16 ans et peut être ou ne pas être licencié dans un club.

Le rôle de l'accompagnateur étant de guider et de conseiller le jeune, il devra avoir un comportement exemplaire envers ses adversaires et veiller à ce que les consignes soient respectées.

### **Déroulement du concours :**

Une équipe qui arriverait en retard à la 1<sup>ère</sup> partie sera inscrite, **sauf si celle-ci n'a pas prévenue avant 14h00**, elle ne la jouera pas et elle marquera 0/11. Elle fera seulement 3 parties qualificatives.

Les joueurs constitueront des équipes indissociables. Les joueurs disputent 4 parties qualificatives par tirage au sort, et en fonction du nombre de participants, ils seront ensuite classés de la manière suivante.

Poule 1 : 1<sup>er</sup> au 16<sup>ème</sup>  
Poule 3 : 17<sup>ème</sup> au 32<sup>ème</sup>  
Poule 5 : 33<sup>ème</sup> au 48<sup>ème</sup>  
Poule 7 : 49<sup>ème</sup> au 64<sup>ème</sup>  
Poule 9 : 65<sup>ème</sup> au 80<sup>ème</sup>  
Poule 11 : 81<sup>ème</sup> au 96<sup>ème</sup>  
Poule 13 : 97<sup>ème</sup> au 112<sup>ème</sup>

Les perdants du 1<sup>er</sup> tour passent en poule 2 - 4 - 6 - 8 - 10 - 12

Chaque équipe fait au minimum 6 parties (Elimination en ¼ de finale).

Les parties se jouent en 11 points gagnants, sauf les finales qui se joueront en 15 points. Une équipe exempte marquera 11-5.

### **Challenge des Clubs :**

Les clubs inscrits participent à un challenge « **Gérard TRINEAU** » **Coupe de Vendée Jeunes**. Les meilleures équipes de chaque club comptabilisent les points selon leur classement.

Exemple si 100 équipes : 100<sup>ème</sup> = 1 point, 99<sup>ème</sup> = 2 points, 98<sup>ème</sup> = 3 points etc...

Une récompense est remise au club vainqueur de ce challenge lors de l'assemblée générale de la CVDP.

### **Points particuliers :**

**Dans chaque équipe, le jeune commence obligatoirement la partie (Maître plus palet).**

**Le maître sera joué par l'équipe qui aura perdu le point.**

Exemple : L'équipe « A » gagne, c'est le jeune de l'équipe « B » qui joue le maître et qui continue la partie.

Chaque jeune dispose de 3 palets tandis que chaque accompagnateur dispose de 2 palets.

Pour l'équipe qui possède le maître, le jeune lance obligatoirement le petit et le premier palet suivant.

Après la fin de chaque partie, les jeunes joueurs pourront consommer gratuitement des boissons non alcoolisées qui seront mises à leur disposition par le club organisateur. Les accompagnateurs pourront s'ils le désirent perpétuer les traditions qui veulent que le gagnant offre au perdant.

**A la fin du concours, des coupes récompenseront les finalistes de chaque poule.**

**Voir le tableau ci-joint pour la répartition des coupes**

Pour la poule 1 : 1 trophée à chaque finaliste remis le soir même  
: 1 coupe au 3<sup>ème</sup> et au 4<sup>ème</sup>  
Pour toutes les autres poules : 1 coupe à chaque finaliste.

**Une seule coupe sera remise au jeune représentant son équipe.**

Quatre tickets de boissons gratuits seront remis à l'accompagnateur à la confirmation de l'inscription.

**La fin du concours est prévue pour 20 heures 30 :**

Tous ceux qui auront des coupes devront rester jusqu'à la fin pour la photo finale.

Une coupe sera remise pour le meilleur jeune de moins de 12 ans.

Les coupes ne seront pas cumulées.

**Les organisateurs se réservent le droit de modifier le présent règlement jusqu'au milieu du concours en fonction du nombre de participants et des événements qu'ils n'auraient pas pu prévoir au présent règlement.**

La Commission Vendéenne Du Palet